

S&G Z03 Rotary Titan

**Gecertificeerd volgens
EN 1300 klasse B**

Lees deze gebruiksaanwijzing zorgvuldig door voordat u uw nieuwe kluis in gebruik neemt.

Het Sargent & Greenleaf Rotary slot combineert gebruikersgemak met hoge veiligheid én flexibiliteit. De geavanceerde elektronische technologie maakt het gemakkelijk om te openen en codes te wijzigen. Volg deze instructies om het maximale resultaat uit uw slot te halen.

Introductie

- Dit Sargent & Greenleaf Rotary slot komt standaard vanuit de fabriek in Multi-user mode met de fabrieksmastercode 1 2 3 4 5 6 #. Deze code kan het slot openen, nieuwe codes maken en veranderen. U dient deze mastercode direct te wijzigen!
- U kunt, naar eigen inzicht, het slot voorzien van een supervisorcode, 7 gebruikerscodes en een tijdvertraging overridecode. De houders van de master- en supervisorcode (indien geprogrammeerd) zijn verantwoordelijk voor het aantal gebruikers. Beide codes kunnen gebruikers toevoegen en verwijderen.
- De mastercode heeft de toegewezen positie #0. De supervisor (indien geprogrammeerd) heeft positie #1. Posities #2, 3, 4, 5, 6, 7, en 8 zijn beschikbaar voor gebruikers. De tijdvertraging overridecode (indien geprogrammeerd) heeft positie #9.
- Elke invoer van een knop wordt bevestigd met een piepsignaal en een LED signaal op het toetsenbord. Doet het slot dit niet, controleer dan of de batterij nog goed is en of deze goed is aangesloten. Probeer het vervolgens nogmaals.
- Alle codes moeten bestaan uit 6 getallen of 6 letters. Ieder getal of letter kan zo vaak worden gebruikt als u wenst. De volgende codes kunnen bijvoorbeeld geprogrammeerd worden (maar zijn niet aanbevolen): 5 5 5 5 5 # of J J J J J #.



- Alle codes eindigen met #. Dit geeft door aan het slot dat u klaar bent met het invoeren van de code.
- Wanneer u meer dan 10 seconden pauzeert tussen het invoeren van de getallen of letters, zal het slot ervanuit gaan dat u heeft besloten niet door te gaan met het openen. Wilt u het slot alsnog openen, dan dient u de volledige code opnieuw in te voeren.
- Toetst u per ongeluk een verkeerd getal in tijdens het ingeven van uw code, dan kunt u drukken op * of eenvoudig 10 seconden wachten. Vervolgens toetst u (opnieuw) uw volledige, juiste code in.
- Wanneer er 5 foutieve codes achter elkaar zijn ingevoerd zal het Rotary slot voor een periode van 10 minuten zijn geblokkeerd. Dit is een veiligheidsfunctie. Gedurende deze periode zal de invoer van een code worden beantwoord met twee lange fouttonen. Het indrukken van toetsen gedurende deze periode heeft geen effect op de blokkeringstijd. Na tien minuten is het slot weer vrij voor gebruik. Ook tijdens het programmeren zou het slot in de manipulatieblokkering kunnen gaan als het een (foutieve) programmeringsopdracht aanziet voor een foutieve code. Dan geldt hetzelfde als hierboven beschreven: na 10 minuten is het slot weer vrij voor gebruik.
- Het wordt ten strengste afgeraden om persoonlijke gegevens zoals geboortedatum of postcode als code te gebruiken. Dit omdat zulke getallen gemakkelijk te raden zijn.
- Nadat u een nieuwe code heeft geprogrammeerd dient u deze meerdere malen te testen met de deur geopend.

Snel het slot openen

Geef een geldige code in en sluit af met #. Vervolgens heeft u 6 seconden de tijd om de handgreep. Zet nooit kracht op de handgreep van de kluis totdat het slot is vrijgegeven. De Rotary maakt weer geluid wanneer de handgreep weer in de gesloten positie staat.

Bij problemen

Wanneer uw slot niet opengaat na het ingeven van een geldige code (afgesloten met #), dient u het volgende te controleren:

1. Het regelwerk van een kluis kan, onder bepaalde omstandigheden, druk veroorzaken op de schoot van het slot. Vaak wordt dit veroorzaakt doordat er van binnenuit iets tegen de deur klemt of wanneer er iets klemt tussen de deur en het kozijn. Als dit zich voordoet kan het zijn dat het slot niet goed functioneert. Om de druk van de schoot weg te nemen plaatst u de handgreep volledig in de gesloten positie om vervolgens nogmaals de openingsprocedure te volgen. Het slot zou weer moeten werken.
2. Als het slot wel piepsignalen geeft bij het indrukken van toetsen maar niet open gaat kan het zijn dat de batterij naar een dusdanig punt is gekomen dat de solenoïde van het slot niet meer bediend kan worden. Volg dan de procedure "Batterij vervangen" in deze handleiding.
3. Als het slot helemaal geen piepsignalen geeft bij het indrukken van toetsen is het zeer waarschijnlijk dat de batterij geheel leeg is. Volg de procedure "Batterij vervangen" in deze handleiding.
4. Het slot piept gedurende bepaalde code ingaven en programmeringen. Wacht altijd tot het slot klaar is met piepsignalen geven, anders begrijpt het slot uw commando's niet.

Het slot openen



Zonder tijdvertraging

Om het slot te openen is een geldige code nodig. Hierna volgt een voorbeeld met de standaard fabrieks(master)code 1 2 3 4 5 6:

Toets 1 2 3 4 5 6 #.

Nadat # is ingetoetst staat het slot vrij om geopend te worden door de handgreep van de kluis te openen.

Om te sluiten draait u de handgreep eenvoudig weer terug naar de gesloten positie. Wanneer het slot vergrendelt geeft het een dubbel piepsignaal, eerst een lage en daarna een iets hogere toon. **Als de dubbele pieptoon niet wordt gegeven is het slot niet goed gesloten!**



Met tijdvertraging

Tijdvertraging dwingt de gebruiker een bepaalde periode te wachten tussen het ingeven van de code en het openen van de kluis. Deze veiligheidsfunctie heeft bewezen effectief te zijn tegen overvallen. Iedere geldige code kan worden gebruikt om de tijdvertraging te starten. Wanneer de code is ingegeven zal het slot 3x een piepsignaal geven en begint het af te tellen. Tijdens het aflopen van de vertraging piept het slot om de 10 seconden. Na het aflopen van de periode piept het slot 10 maal snel achtereenvolgend. Nu dient nogmaals een geldige code te worden ingevoerd. Na het ingeven van de code heeft u 6 seconden de tijd om de kluis te openen.



Nuttige gebruikersinformatie

Na het ingeven van een foutieve code geeft het slot een lange fouttoon. Als dit vijf of meerdere keren achter elkaar wordt gedaan zal het slot zichzelf blokkeren voor 10 minuten. Probeer u tijdens deze periode het slot nogmaals te bedienen zal het slot uitsluitend reageren met twee lange signalen. U zal 10 minuten moeten wachten alvorens verder te gaan met het slot. Deze periode kan niet worden ontweken!

Veranderen, maken en verwijderen van codes



Uw eigen code veranderen

Iedere gebruiker kan zijn eigen code wijzigen. De procedure is als volgt:

2 2 *OUDE CODE # 1 1 1 1 1 NIEUWE CODE # 1 1 1
NIEUWE CODE # 1 1 1



Nieuwe gebruiker maken

De houders van de mastercode (positie 0) en de supervisorcode (positie 1) kunnen gebruikers toevoegen en verwijderen. Ook kunnen ze de tijdvertraging overridecode toevoegen of verwijderen. Op de volgende posities kunnen gebruikers worden geprogrammeerd:

Positie 0	mastercode
Positie 1	supervisorcode
Posities 2 tot 9	gebruikerscodes

Om een supervisor (positie 1) of een gebruiker (posities 2 tot 9) toe te voegen volgt u de volgende procedure:

7 4 * mastercode of supervisor code # 1 1 1 1 1 (positie nr) #
1 1 1 nieuwe code # 1 1 1 1 1 nieuwe code # 1 1 1



Een bestaande code verwijderen

Met de mastercode (code #0) kunnen gebruikerscodes worden verwijderd. De mastercode zelf kan nooit worden verwijderd. Indien een supervisorcode is geprogrammeerd kan ook deze de gebruikerscodes verwijderen. De supervisor kan echter niet zichzelf of de mastercode verwijderen.

Om de supervisorcode te verwijderen:

7 4 * mastercode # 1 1 1 1 1 1 # 1 1 1 1 1 # 1 1 1

Om de gebruiker op positie 5 te verwijderen:

7 4 * mastercode of supervisorcode # 1 1 1 1 1 5 # 1 1 1 #
1 1 1 # 1 1 1



Tijdvertraging

Het maken, veranderen en verwijderen van tijdvertraging:

Tijdvertraging is een veiligheidsfunctie die een wachtperiode forceert tussen het ingeven van de code en het openen van het slot. De wachtperiode kan worden ingesteld van 1 tot 99 minuten.

Op de volgende pagina kunt u stappen volgen.

Stap 1— Trek het gele palletje aan de bovenzijde voorzichtig naar voren. Het mag niet loskomen. Terwijl het palletje naar voren wordt gehouden, draait u de buitenste ring van het toetsenbord tegen de klok in tot hij niet verder kan. Trek vervolgens de ring ver genoeg naar voren zodat het batterijvak zichtbaar wordt.



Stap 2—Trek voorzichtig aan de batterijkabels om vervolgens de batterij volledig naar buiten te trekken. Er is voldoende lengte om de batterij helemaal uit het compartiment te halen. Verwijder de oude batterij van de connector.



Stap 3—S&G adviseert Duracell® alkaline batterijen. Afgezien van het merk dat u gebruikt, moet de batterij alkaline zijn. Houd de batterij en de connector tegen elkaar en klik de batterij in de connector. Laat de batterij voorzichtig in het vak zakken. Controleer of de batterij helemaal tot de bodem van het vak komt.



Stap 4—Plaats voorzichtig achtergebleven kabel in het batterijvak. Controleer ook of het niet mogelijk is dat er een kabel klem komt te zitten tussen de ring van het toetsenbord en de montageplaat van het toetsenbord wanneer de ring weer wordt teruggedraaid. Wanneer de kabels weer veilig in het vak zitten duwt u de toetsenbordring terug en draait u met de klok mee tot het gele palletje terug klikt. Test altijd meerdere malen met de kluisdeur open of het slot werkt!



Mocht u naar aanleiding van deze handleiding nog vragen hebben, neem dan contact op met uw leverancier.

 **De Raat**
Security Products

